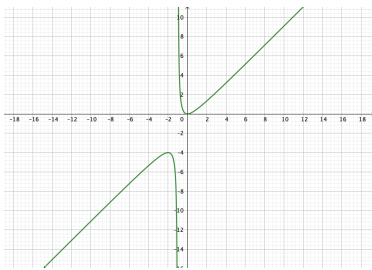
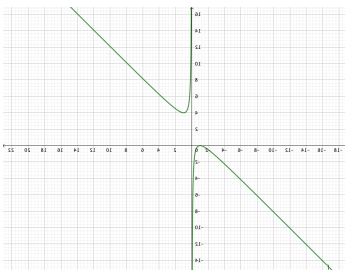
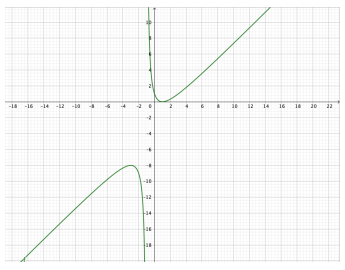


|   |  |   |
|---|--|---|
| $f(x) = \frac{x^2}{x+1}$  | $f(x) = \frac{(x+1)^2}{x}$   | $f(x) = \frac{(x-1)^2}{x^2-1}$  |
| $D_f = \mathbb{R} \setminus \{-1\}$   | $D_f = \mathbb{R} \setminus \{0\}$   | $D_f = \mathbb{R} \setminus \{-1; 1\}$  |
| $Z_f = \{0\}$   | $Z_f = \{-1\}$   | $Z_f = \{1\}$   |
| $x = -1$  | $x = 0$  | $x = -1$  |
| $y = x - 1$   | $y = x + 2$  | $y = x - 3$   |
| $f'(x) = \frac{x(x+2)}{(x+1)^2}$  | $f'(x) = \frac{(x-1)(x+1)}{x^2}$   | $f'(x) = \frac{(x+3)(x-1)}{(x+1)^2}$  |
|  |  |  |

## Règles du jeu :

Ranger par fonction : chacune son  $D_f, Z_f, AV, AO, f'(x)$  et son graphique.

Quand le classement est terminé, vérifier en retournant les cartes.

Si les couleurs sont les mêmes que celle de  $f(x)$ , c'est que c'est juste !

## Règles du jeu :

Ranger par fonction : chacune son  $D_f, Z_f, AV, AO, f'(x)$  et son graphique.

Quand le classement est terminé, vérifier en retournant les cartes.

Si les couleurs sont les mêmes que celle de  $f(x)$ , c'est que c'est juste !

## Règles du jeu :

Ranger par fonction : chacune son  $D_f, Z_f, AV, AO, f'(x)$  et son graphique.

Quand le classement est terminé, vérifier en retournant les cartes.

Si les couleurs sont les mêmes que celle de  $f(x)$ , c'est que c'est juste !

## Règles du jeu :

Ranger par fonction : chacune son  $D_f, Z_f, AV, AO, f'(x)$  et son graphique.

Quand le classement est terminé, vérifier en retournant les cartes.

Si les couleurs sont les mêmes que celle de  $f(x)$ , c'est que c'est juste !

## Règles du jeu :

Ranger par fonction : chacune son  $D_f, Z_f, AV, AO, f'(x)$  et son graphique.

Quand le classement est terminé, vérifier en retournant les cartes.

Si les couleurs sont les mêmes que celle de  $f(x)$ , c'est que c'est juste !

## Règles du jeu :

Ranger par fonction : chacune son  $D_f, Z_f, AV, AO, f'(x)$  et son graphique.

Quand le classement est terminé, vérifier en retournant les cartes.

Si les couleurs sont les mêmes que celle de  $f(x)$ , c'est que c'est juste !

## Règles du jeu :

Ranger par fonction : chacune son  $D_f, Z_f, AV, AO, f'(x)$  et son graphique.

Quand le classement est terminé, vérifier en retournant les cartes.

Si les couleurs sont les mêmes que celle de  $f(x)$ , c'est que c'est juste !

## Règles du jeu :

Ranger par fonction : chacune son  $D_f, Z_f, AV, AO, f'(x)$  et son graphique.

Quand le classement est terminé, vérifier en retournant les cartes.

Si les couleurs sont les mêmes que celle de  $f(x)$ , c'est que c'est juste !